

Milí hráči,
vítejte ve **vodojemech na Žlutém kopci**. Nejprve si přečtěte tyto pokyny, poté dostanete obálku se šíframi a propagačními materiály.

Stanoviště 2

Vaším úkolem je vyluštit šifru č. 2. K jejímu úspěšnému vyluštění vám mohou pomoci tři šifry umístěné ve vodojemech, v každém z nich jedna. V obálce naleznete:

- šifru č. 2 (2 kopie)
- mapku vodojemu **1** s částí zadání k šifře v tomto vodojemu (2 kopie)
- mapku vodojemu **2** (2 kopie)
- mapku vodojemu **3** (2 kopie)
- propagační materiály TIC BRNO, které nesouvisí se hrou

Po 90 minutách od příchodu na toto stanoviště v TMOUinfu můžete požádat o řešení šifry z libovolného vodojemu, a to zadáním **DEAD VDJ<číslo>**, např. **DEAD VDJ1** pro získání řešení šifry ve vodojemu **1**.

Ve 23:00 vám systém odhalí řešení všech tří šifer z vodojemů, šifru č. 2 ale musíte vyřešit sami.

Jak se zde chovat

- Dbejte pokynů organizátorů, poznáte je podle reflexních vest.
- Venku se pohybujte pouze po zpevněných plochách, nevstupujte na trávník.
- Před vstupem do vodojemu si odložte batoh na vyznačeném místě.
- Kapacita vodojemů je omezena. U vstupu do každého z vodojemů je organizátor, který vás do vodojemu pustí a dá vám předmět, který při odchodu odevzdáte jinému organizátorovi u východu. Tento předmět nesouvisí se šifrou, jedná se pouze o způsob sledování počtu hráčů ve vodojemech.
- Nevstupujte do vodojemů bez vědomí organizátorů.
- V případě, že se kapacita blíží vyčerpání, může být vstup povolen pouze části týmu, případně je nutno počkat.
- Tým se může libovolně dělit.
- Vodojemů jsou průchozí. Nevracejte se stejnou cestou, jakou jste přišli.
- Ve vodojemech nesviťte, nejezte, nepijte, nekuřte a chovejte se tiše.
- S výjimkou instalace ve vodojemu **2** se ničeho nedotýkejte. Ve vodojemu **2** se může hodit ručník.
- Fotografování a jiné způsoby záznamu instalací ve vodojemech jsou povoleny.
- Po 22:00 platí venku noční klid.
- Ve 23:00 se vodojem zavírají.

