



Milé týmy!

Vítejte ještě jednou na hře TMOU 6+20: Konečně normální abeceda?

Na tomto papíře je (na rozdíl od startovní šifry) už i správné logo hry.

Za sebou máte šest startovních šifříček a první šifru hry, bezprostředně před sebou máte přesun na stanoviště 2. Vaše kroky teď povedou **k lípě srdčité, nacházející se přibližně 300 m severně od nádraží Řečkovice, v Cupákově ulici**. Tam hledejte organizátory v reflexních vestách, kteří vám vydají zadání šifry 2. Po vyzvednutí šifry nezapomeňte zadat její kód do webinfu!

Ještě než opustíte start, zkontrolujte si prosím, že jste od nás obdrželi všechno potřebné:

- Dvě hezčí kopie oficiální herní pomůcky, kterou jste si právě vyrobili na startu. (Ano, celou oficiální herní pomůcku opravdu tvoří jenom jeden menší obdélník se samohláskami a jeden větší obdélník se souhláskami.)
- Jeden výtisk oboustranné herní mapy. Tato obsahuje všechna stanoviště hry. Svět mimo mapu pro účely hry ignorujte.

Několik informací na závěr:

- Pokud není uvedeno jinak, berte si dvě zadání na tým. Některé šifry jsou rozdělené na víc listů papíru, poznáte je podle hlavičky.
- Mezi každými dvěma po sobě následujícími stanovišti je to vzdušnou čarou méně než dva kilometry.
- Nevstupujte do přírodních rezervací (PR), a to ani po značených cestách.
- V lese nezakládejte ohně.
- Statistiky z předešlých ročníků TMOU říkají, že vaše šance nedojít do cíle je nyní přibližně třicetšest celých čtyři ku jedné. Hodně štěstí!